

Vállalkozói Szellemű Oktatásért HUB Konferencia

Helyszín: NGM, 1055- Budapest Szemere utca 6.

Időpont: 2018.04.19. 9:00-16:10

9:00-9:30	Érkezés, regisztráció			
9:30-9:50	Köszöntő, megnyitó - Kovács Ildikó, JA Magyarország			
9:50-10:10	Kávészünet			
10:10-11:50	1. szekció			
	<p>Vállalkozói kompetenciafejlesztés a középiskolában-Ötletek és tanulságok megvalósult programokból. Műhelyvezető: Földes Petra</p>	<p>Program és gyakorlatok nem csak nehéz helyzetben lévő fiatalok (HÍD- program, NEET) vállalkozói készségeinek fejlesztésére. Az Edunet Alapítvány programja alapján. Műhelyvezető: Kovács Anikó</p>	<p>A JAM Diákvállalkozás Program a szakgimnáziumokban (Pénzügyi és vállalkozói ismeretek 10. évfolyamos kerettanterv)- A műhely során a résztvevők tapasztalt szakgimnáziumi oktatók vezetésével ismerhetik meg a Diákvállalkozás gyakorlati alkalmazásának tudnivalóit. Műhelyvezetők: Musákné Gergely Orsolya, Lévainé Major Csilla , Süveges Ferenc</p>	<p>Kreativitás, kockázatvállalás, startup: Mi van a "dobozon" kívül? -ÉlményMűhely-A műhely résztvevői gyakorlati tevékenység keretében tapasztalják meg a sikeres vállalkozói gondolkodásmóddhoz, az innovációhoz szükséges kreatív gondolkodás és a kreatív tudástranszfer folyamatát. Műhelyvezetők: Dr. Szabó Ildikó, Dr. Kiss Ferenc, Dr. Vass Vilmos</p>
11:50-12:30	Ebéd			
12:30-14:10	2. szekció			
	<p>A JAM Diákvállalkozás Program a szakgimnáziumokban (Pénzügyi és vállalkozói ismeretek 10. évfolyamos kerettanterv)- A műhely során a résztvevők tapasztalt szakgimnáziumi oktatók vezetésével ismerhetik meg a Diákvállalkozás gyakorlati alkalmazásának tudnivalóit. Műhelyvezetők: Musákné Gergely Orsolya, Lévainé Major Csilla , Süveges Ferenc</p>	<p>Program és gyakorlatok nem csak nehéz helyzetben lévő fiatalok (HÍD- program, NEET) vállalkozói készségeinek fejlesztésére. Az Edunet Alapítvány programja alapján. Műhelyvezető: Kovács Anikó</p>	<p>Játékos szemléletformálás üzleti szimulációval 1. rész- A workshop keretében a bemutatásra kerül a Maximulation üzleti szimulációs program, hogyan alkalmazható sikeresen a középfokú oktatásban a módszer. A workshop kiemelt feladata, hogy a tanárokat megismertesse azzal az élménnyel, amelyet a diákok szereznek, így játékosként is kipróbálható a szimuláció. Elsődleges tanári célcsoport: gazdasági képzésben részt vevő oktatók. Műhelyvezető: Boda Márton Attila</p>	<p>Helyben vagy!- A DIA műhelyfoglalkozása, amelyben bemutatásra kerül, hogy milyen eszközökkel lehet támogatni akár iskolai keretek között a fiatalok kreatív problémamegoldó kezdeményezéseit. Műhelyvezető: Takács Viktória</p>
14:10-14:30	Kávészünet			
14:30-16:10	<p>Vállalkozói kompetenciafejlesztés a középiskolában-Ötletek és tanulságok megvalósult programokból. Műhelyvezető: Földes Petra</p>	<p>Innospark- Kreativitás fejlesztése az iskolában. Ötletek és gyakorlatok a nemzetközi Innospark projekt alapján. Műhelyvezető: Durovic Éva</p>	<p>Játékos szemléletformálás üzleti szimulációval 2. rész- A workshop keretében a bemutatásra kerül a Maximulation üzleti szimulációs program, hogyan alkalmazható sikeresen a középfokú oktatásban a módszer. A workshop kiemelt feladata, hogy a tanárokat megismertesse azzal az élménnyel, amelyet a diákok szereznek, így játékosként is kipróbálható a szimuláció. Elsődleges tanári célcsoport: gazdasági képzésben részt vevő oktatók. Műhelyvezető: Boda Márton Attila</p>	<p>MENJÜNK VILÁGGÁ ONLINE! DIGITÁLIS MARKETING MŰHELY! - Élményműhely- A műhely keretében kipróbálhatjuk a digitális márka- / brand-építés néhány eszközét és technikáját.Hogyan alkossuk meg a termékünk, szolgáltatásuk „létráját” vagy piramisát? Hogyan használhatunk online eszközöket a piackutatáshoz? Digitális eszközök segítségével hogy jelenjünk meg a nemzetközi piacon. Műhelyvezető: Fülöp Hajnalka és Kerékfy Pál</p>